

BASES INFORMATIQUES

Anatomie de l'ordinateur

Un ordinateur exécute des instructions, conserve des données et communique avec des périphériques. Le système d'exploitation coordonne ces éléments et fournit l'interface de travail.

Élément	Rôle	Image mentale
Processeur / CPU	exécute les instructions	le calculateur
Mémoire vive / RAM	garde le travail en cours	la table de travail
Stockage SSD / disque	conserve les données hors tension	l'armoire
Périphérique	entre, sort ou stocke des données	clavier, souris, écran, interface audio
Système / OS	gère le matériel, les fichiers et les logiciels	l'organisateur: Windows, macOS ou Linux
Logiciel	réalise une tâche pour l'utilisateur	DAW, navigateur, éditeur audio

Fichier

Un fichier est un ensemble nommé de données: audio, image, projet, texte ou programme exécutable. Son extension donne un indice sur son format.

Dossier

Un dossier regroupe des fichiers et d'autres dossiers. Il ne contient pas le projet lui-même par magie: déplacer un fichier peut casser un lien.

Souris et pointeur

Geste	Action habituelle
Clic gauche	sélectionner, placer le curseur ou activer un bouton
Double-clic	ouvrir rapidement un fichier ou un dossier
Clic droit	ouvrir le menu contextuel lié à l'objet visé
Glisser-déposer / Drag and drop	maintenir, déplacer, puis relâcher un objet
Molette	faire défiler; parfois zoomer avec une touche de modification

CLAVIER & HABITUDES

Touches, menus et raccourcis

Les touches alphanumériques saisissent du texte. Les touches de modification - Ctrl, Alt, Maj et Cmd - changent l'action d'une autre touche lorsqu'elles sont maintenues.

Action	Windows / Linux	macOS
Enregistrer	Ctrl + S	Cmd + S
Ouvrir	Ctrl + O	Cmd + O
Copier / Coller	Ctrl + C / Ctrl + V	Cmd + C / Cmd + V
Couper	Ctrl + X	Cmd + X
Annuler / Rétablir	Ctrl + Z / Ctrl + Y	Cmd + Z / Cmd + Maj + Z
Tout sélectionner	Ctrl + A	Cmd + A
Rechercher	Ctrl + F	Cmd + F

Menu

Une liste d'actions organisée par thème. Les points de suspension indiquent souvent qu'une boîte de dialogue va s'ouvrir.

Menu contextuel

Il apparaît avec le clic droit et propose des actions adaptées à l'objet sous le pointeur: fichier, clip, piste ou zone vide.

Réflexes utiles en MAO

- Créer un dossier par projet et y conserver audio, exports, sauvegardes et documents associés.
- Enregistrer tôt et souvent; utiliser une copie datée avant une modification importante.
- Lire le chemin complet avant de déplacer, renommer ou supprimer un fichier utilisé dans une session.
- Un raccourci dépend du logiciel et du système: vérifier le menu lorsque le doute subsiste.
- Fermer proprement le projet avant de débrancher un support ou d'éteindre l'ordinateur.

DAW, plugin et pilote: trois choses différentes

Élément	Rôle	Exemple de question
DAW	enregistre, organise et traite le projet	le logiciel s'ouvre-t-il et crée-t-il une piste ?
Plugin	ajoute un instrument ou un traitement à la DAW	la DAW le trouve-elle dans sa liste de plugins ?
Pilote audio	fait communiquer le système et l'interface	la bonne interface et ses entrées sont-elles choisies ?

INSTALLER SANS SE PERDRE

DAW, pilote et plugin

Installer un outil musical n'est pas une épreuve de vitesse. Lire ce qui est proposé, savoir où le fichier sera placé et vérifier dans la DAW à la fin évitent la plupart des blocages.

Avant de télécharger

Source fiable

Chercher le site officiel de l'éditeur ou une plateforme explicitement indiquée par lui. Vérifier le système compatible, l'espace disque et la forme du téléchargement: installateur, archive ou simple fichier.

Dossier de projet

Installer une application n'est pas créer un projet. Préparer aussi un dossier de travail séparé: projet DAW, audio enregistré, exports et sauvegardes y resteront organisés, hors du dossier d'installation.

Archive sans installateur

Un .zip ou .dmg peut simplement devoir être décompressé, puis placé dans le dossier indiqué par l'éditeur ou choisi dans les préférences de la DAW. Lire le *README* avant de déplacer ou renommer son contenu.

VST2 : le faire apparaître

1. Vérifier

La DAW accepte encore le VST2 et plugin + DAW sont en 64 bits.

2. Scanner

Déclarer le dossier, puis relancer le scan.

Dossiers souvent rencontrés

Windows : C:\Program Files\VstPlugins
ou C:\Program Files\Steinberg\VstPlugins
macOS : /Library/Audio/Plug-Ins/VST ou
~/Library/Audio/Plug-Ins/VST

Attention Program Files (x86) = ancien 32 bits. Sans support, choisir VST3 ou AU.

Une installation en six étapes

Étape	Ce qu'on fait	Ce qu'on vérifie
1. Identifier	noter le nom exact, le système et le format	Windows, macOS, processeur et présence d'un installateur ou d'une archive
2. Télécharger	prendre l'installateur officiel ou l'archive indiquée	le fichier est terminé et correspond à la bonne version
3. Installer ou placer	ouvrir l'installateur, ou décompresser sans modifier le contenu	emplacement proposé ou dossier de plugins indiqué; lire le README
4. Redémarrer si demandé	laisser le système terminer	ne pas débrancher l'interface pendant l'installation ou la mise à jour du pilote
5. Ouvrir la DAW	choisir le pilote et les dossiers de plugins	entrées, sorties et plugin apparaissent réellement
6. Tester	créer un petit projet et jouer un son	audio, MIDI et sortie casque/enceintes fonctionnent